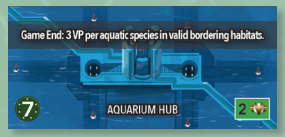
CONTROLLED CHAOS – ÜBERSICHT ÜBER DIE BAUWERKE

Wasserhabitat (x 8): Bietet Platz für bis zu zwei Wasserdinosaurier der Größe 1 oder einen Wasserdinosaurier der Größe 2. Wasserdinosaurier der Größe 1 (Ichthyosaurus und Plesiosaurus) können sich dasselbe Wasserhabitat teilen, ohne zu toben.

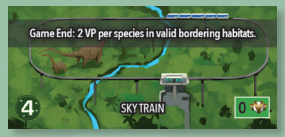


Aquarium-Zentrum: Bei der Schlusswertung erhältst du für jede einzigartige Wasserspezies in einem unbeschädigten Wasserhabitat 3 SP, wenn dieses direkt (nicht diagonal!) an das Aquarium-Zentrum angrenzt.

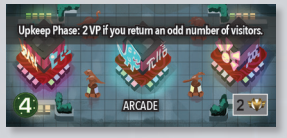
Uralte Gärten: Erhöht deinen Ruf um 3. Bei der Schlusswertung erhältst du 1 SP für jedes seitliche Feld des Parks, auf dem kein Dinosaurier und kein Bauwerk steht. Das Geschäftsviertel zählt dabei nicht mit.

Privater Flugplatz: Einmal pro Runde kannst du hier einen Arbeiter platzieren, um die Aktion „Outsourcing" (Outsource) durchzuführen, ohne 2 Credits zu zahlen – auch wenn „Outsourcing" bereits belegt ist.

Safari: Dein Ruf verschlechtert sich um 2, solange sich dieses Feld unbeschädigt in deinem Park befindet. Wird ein Dinosaurier in deinem Park getötet, erhältst du 3 SP.

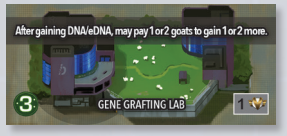


Schwebebahn: Bei der Schlusswertung erhältst du für jede einzigartige Spezies in einem unbeschädigten Habitat (eingezäunt, Biodome, Wasser oder Freiland) 2 SP, wenn das Habitat direkt (nicht diagonal!) an die Schwebebahn angrenzt.

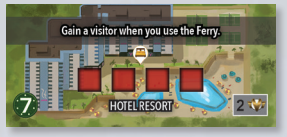


Spielhalle: Du erhältst 2 SP, wenn eine ungerade Anzahl an Besuchern in der Unterhaltsphase deine Insel verlassen hat.

Dinosaurier-Stiftung: Bei der Schlusswertung erhältst du deinen Rufwert als SP.



Gentransplantationslabor: Immer, wenn du DNS- oder eDNS-Karten erhältst, kannst du 1 oder 2 Ziegen aus deinem Vorrat ablegen, um 1 oder 2 zusätzliche Karten desselben Typs zu ziehen.



Hotelresort: Ein Hotel für 4 Besucher. Wenn du einen Arbeiter zur Fähre (Ferry) schickst, erhältst du einen zusätzlichen Besucher.

Luxus-Spa: Gewährt 1 Credit in jeder Unterhaltsphase. Ist bei der Schlusswertung 10 Punkte wert.

Aufbereitungsanlage: Sendest du einen Arbeiter zu Ausgrabungsstätte B (Site B), kannst du Karten aus deiner Hand sowie neu gezogene Karten ablegen.

Sicherheitszentrum: Du kannst 2 SP bezahlen, um ein Eilmeldungsereignis zu ignorieren. Gilt ein Ereignis dauerhaft, zahle jedes Mal 2 SP, wenn du dessen Effekt ignorierst.

Fischerei: Während des Fütterungsschritts der Unterhaltsphase benötigen Dinosaurier in Wasserhabitaten, die direkt (nicht diagonal!) an die Fischerei angrenzen, 1 Fleisch weniger.

Methan-Rückgewinnung: Bringt in der Unterhaltsphase 2 Credits für jeden pflanzenfressenden Dinosaurier in deinem Park ein.

Ammonit-Ausstellung (x 2): Erhöht deinen Ruf um 2. Bringt in der Unterhaltsphase 2 SP ein.

Kältespeicher: Dein Handlimit für DNS-Karten entfällt.

Bildungszentrum: Zu Beginn der Runde erhältst du noch vor dem ersten Spieler einen zusätzlichen Besucher.

Marktaustausch: Auf dem Markt im Stadtzentrum (City Center) kannst du DNS kaufen *und* verkaufen, und beides zusammen zählt nur als eine einzige Aktion.

Lager (x 2): Du erhältst sofort 1 Ziege, 1 normale DNS und 2 Zäune, wenn du das Lager platzierst.

Mammut-Ausstellung (x 2): Erhöht deinen Ruf um 1. Bringt in der Unterhaltsphase 1 SP und 1 Credit.

CONTROLLED CHAOS – DINOSAURIER-ÜBERSICHT

NEUE LANDDINOSAURIER

GALLIMIMUS
ALLESFRESSER

EINFACHES GEN: DNS-ANFORDERUNG IST 1, WENN MINDESTENS EIN GALLIMIMUS IN DEINEM PARK VORHANDEN IST.

1 SIEGPUNKTE	1 ODER MEHR EINGEZÄUNTE FELDER
2 RUF	2 BENÖTIGTE DNS

THERIZINOSAURUS
PFLANZENFRESSER

OBSTPFLÜCKER: DU ERHÄLTST ZUSÄTZLICH 3 SP PRO RUNDE, WENN SICH DER THERIZINOSAURUS IN EINEM HABITAT MIT 4 ODER MEHR FELDERN AUFHÄLT.

3 SIEGPUNKTE	1 ODER MEHR EINGEZÄUNTE FELDER
1 RUF	3 BENÖTIGTE DNS

WASSERDINOSAURIER GRÖSSE 1

ICHTHYOSAURUS
FLEISCHFRESSER:

SCHWIMMENDER PARTNER: DU ERHÄLTST SOFORT 4 CREDITS, WENN DU IHN PLATZIERST.

5 SIEGPUNKTE	1 WASSERHABITAT-FELD WIRD BELEGT
1 RUF	3 BENÖTIGTE DNS

PLESIOSAURUS
FLEISCHFRESSER: (KEINE)

ANSPRUCHSLOSER ESSER: MUSS WÄHREND DER UNTERHALTSPHASE NICHT GEFÜTTERT WERDEN.

3 SIEGPUNKTE	1 WASSERHABITAT-FELD WIRD BELEGT
2 RUF	2 BENÖTIGTE DNS

WASSERDINOSAURIER GRÖSSE 2

MEGALODON
FLEISCHFRESSER:

LEVIATHAN: DU ERHÄLTST BEI DER PLATZIERUNG SOFORT 6 SP.

6 SIEGPUNKTE	2 WASSERHABITAT-FELDER WERDEN BELEGT
4 RUF	4 BENÖTIGTE DNS

MOSASAURUS
FLEISCHFRESSER:

TERROR: IN DER UNTERHALTSPHASE KANN 1 DINO IN DEINEM PARK GETÖTET WERDEN, DAMIT DER MOSASAURUS NICHT GEFÜTTERT WERDEN MUSS. TUST DU DAS, ERHÄLTST DU SOFORT 5 SP.

2 SIEGPUNKTE	2 WASSERHABITAT-FELDER WERDEN BELEGT
3 RUF	2 BENÖTIGTE DNS

SPINOSAURUS
FLEISCHFRESSER:

JÄGER IM WASSER: TÖTE BEIM PLATZIEREN EINEN DINOSAURIER IN DEINEM PARK ODER WÜRFLE MIT DEN UNTERHALTSWÜRFELN.

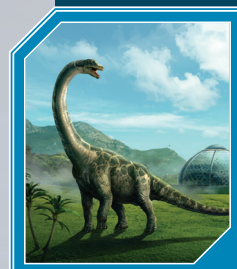
6 SIEGPUNKTE	2 WASSERHABITAT-FELDER WERDEN BELEGT
2 RUF	2 BENÖTIGTE DNS

DINOSAURIER-ELITE

DIMETRODON
FLEISCHFRESSER:

STRANDBEWOHNER: DU ERHÄLTST SOFORT 2 SP FÜR JEDES DIREKT (NICHT DIAGONAL!) ANGRENZENDE WASSERHABITAT-FELD.

1 SIEGPUNKTE	1 ODER MEHR EINGEZÄUNTE FELDER
3 RUF	2 BENÖTIGTE DNS



DREADNOUGHTUS
PFLANZENFRESSER

BEEINDRUCKEND: DER RUF ENTSPRICHT DER AKTUELLEN RUNDE. BENÖTIGT MIND. 2 ANEINANDERGRENZENDE FREILANDFELDER FÜR EIN GÜLTIGES HABITAT. KANN NICHT EINGEZÄUNT WERDEN.

5 SIEGPUNKTE	0 ODER MEHR EINGEZÄUNTE FELDER
* RUF	4 BENÖTIGTE DNS

PACHYCEPHALOSAURUS
PFLANZENFRESSER

FETZIGE UNTERHALTUNG: GRENZT SEIN HABITAT ZU BEGINN DER UNTERHALTSPHASE AN DAS EINER ANDEREN SPEZIES (AUSSER FREILAND), FÜHRE EINEN TOBEN-TEST DURCH UND ERHALTE 3 SP.

2 SIEGPUNKTE	1 ODER MEHR EINGEZÄUNTE FELDER
2 RUF	2 BENÖTIGTE DNS

PARASAUROLOPHUS
PFLANZENFRESSER

SCHÖNE HARMONIE: BEI DER SCHLUSSWERTUNG ERHÄLTST DU 1 ZUSÄTZLICHEN SP FÜR JEDE SPEZIES IN DEINEM PARK, INKLUSIVE DIESER.

3 SIEGPUNKTE	2 ODER MEHR EINGEZÄUNTE FELDER
3 RUF	3 BENÖTIGTE DNS